Database Informatica

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Gebruikers | | | | | |
| **Gebruiker\_id** | **Gebruiker\_voornaam** | **Gebruiker\_tussenvoegsel** | **Gebruiker\_achternaam** | **Gebruiker\_username** | **Gebruiker\_password** |
| 1 | Anne | van | Wijhe | Annew |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Game\_id** | **Game\_naam** |
| 1 | Pong |
| 2 |  |
| 3 |  |

Koppeltabel gebruiker 🡪 game (veel-op-veel relatie)

|  |  |
| --- | --- |
| **Gebruiker\_id** | **Game\_id** |
| 1 | 1 |
| 1 | 2 |
| 2 | 2 |
| 2 | 3 |
| 3 | 1 |
| 3 | 3 |

Koppeltabel gebruiker 🡪 gebruiker (veel-op-veel relatie)

|  |  |
| --- | --- |
| **Gebruiker\_id** | **Gebruiker\_id** |
| 1 | 2 |
| 1 | 3 |
| 2 | 1 |
| 2 | 3 |
| 3 | 1 |
| 3 | 2 |

Database

Game = zoekopuitdatabase(naam=”Pong)

Game.Game\_id -> 1